

Reglament de la prova de llançament de mòbil.

1. Els participants **s'han de inscriure** a la taula d'inscripcions.
2. Cada participant pot llençar les vegades que vulgui prèvia col·laboració de **1 euro** a l'esdeveniment.
3. El participant pot llençar **qualsevol** mida, marca o model de mòbil.
4. Durant el llançament no es pot sortir de la **zona predeterminada**.
5. Si el participant trepitja la **zona delimitada** queda desqualificat. L'abanderat del control certifica la validació del llançament.
6. El telèfon ha de caure dintre de la zona delimitada per la organització. Si surt d'aquesta zona el **llançament serà nul**.
7. No hi haurà **prova de dopatge**, tot i així, el Jurat pot descartar un participant si el seu estat físic no es adequat per la prova.
8. El participant també pot ser exclòs de l'esdeveniment si es considera un perill per si mateix, per altres participants o per el públic en general.
9. El **Jurat oficial** te tots els poders per acceptar o desqualificar el participant, i les seves decisions no poden ser protestades.
10. Tots els dispositius llançats seran recollits i **enviats a reciclar**.
11. Un cop acabada la competició, es recolliran els dispositius i s'enviaran al **procés de reciclatge**.
12. L'esdeveniment constarà de **4 categories**:
 - **JOVES**
 - Llançament lliure per sobre l'espatlla.
 - Nois i noies fins a 12 anys, inclòs. (DNI si es creu convenient).
 - Guanya el que arribi més lluny.
 - **ADULTS**
 - Llançament lliure per sobre l'espatlla.
 - Guanya el que arribi més lluny.
 - **ADULTES**
 - Llançament lliure per sobre l'espatlla.
 - Guanya el que arribi més lluny.
 - **ESTIL LLIURE**
 - Llançament d'estil lliure.
 - No hi ha límit d'edat.
 - Seran jutjats l'estil i la estètica.
 - Els membres de l'honorable Jurat puntuarà del 1 al 9.
 - Guanya el participant amb més puntuació.